

Интеллектуально-познавательная игра - «Колыбель Екатеринбурга» была разработана и проведена 18 ноября 2015 года для учащихся 5-х классов.

Цель игры - развитие интереса учащихся к прошлому и настоящему родного города Екатеринбурга, формирование у них первичных краеведческих знаний. Игра сопровождалась авторской интерактивной презентацией.

Задания «Собери герб города», «Краеведческое домино», «Краеведческий ребус» и другие расширили знания учащихся о наиболее важных и интересных фактах, событиях истории родного города.

Победителями игры стали команды 5а,5б,5е классов.

